

Zacht teksteffect



Nieuw document = 1024 * 768 px ;
gebruikt lettertype is 'Sail' en de achtergrond is 'Purple grit tileable' .

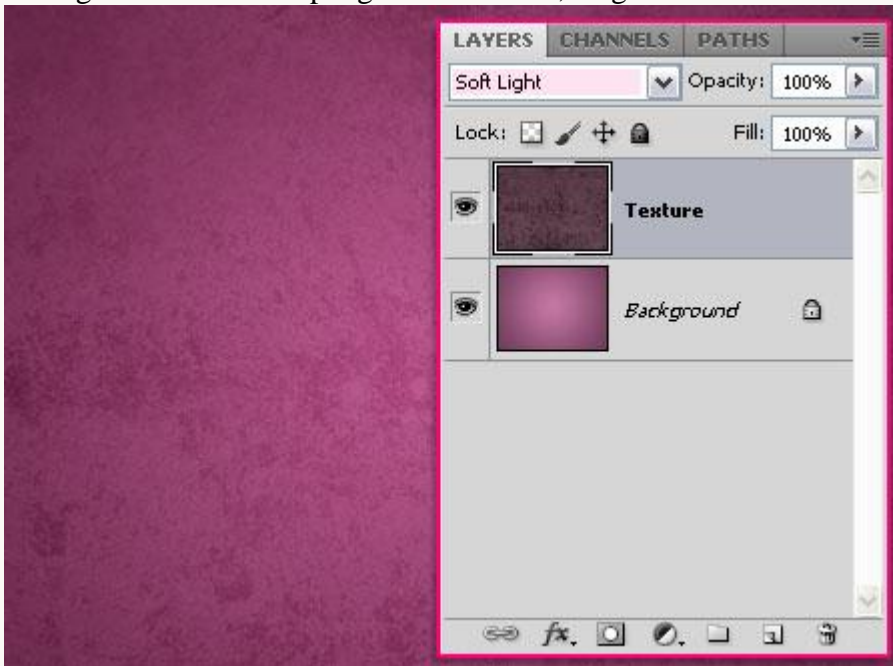
Stap 1:

- Voorgrondkleur = # C577A4 ; achtergrondkleur = #713C5C.

Radiaal verloop trekken van Voor- naar Achtergrondkleur vanuit het midden naar een hoekpunt.



- Voeg de structuur 'Purple grit tileable' toe; laagmodus = Zwak licht.



Stap 2:

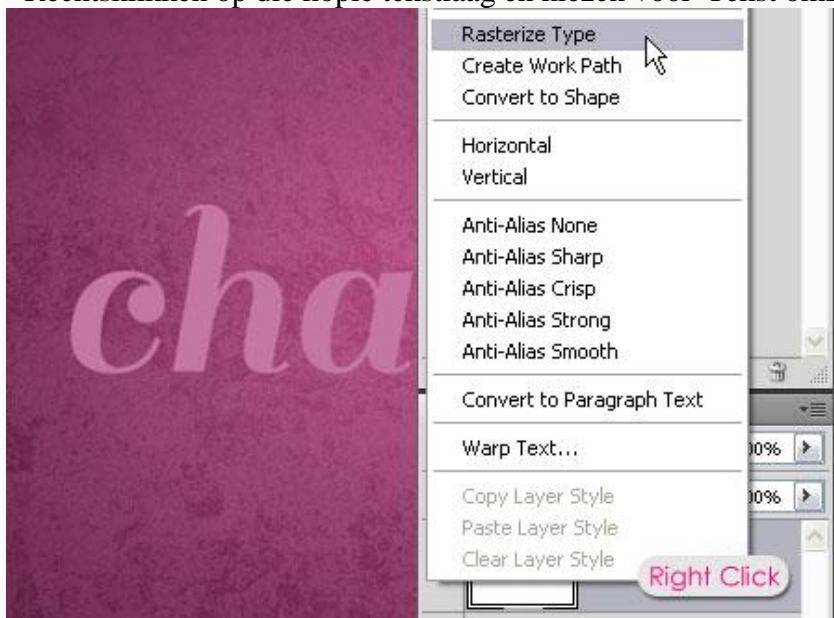
- Tekst toevoegen; lettertype = Sail ; kleur = # C577A4 ; grootte = 250pt.



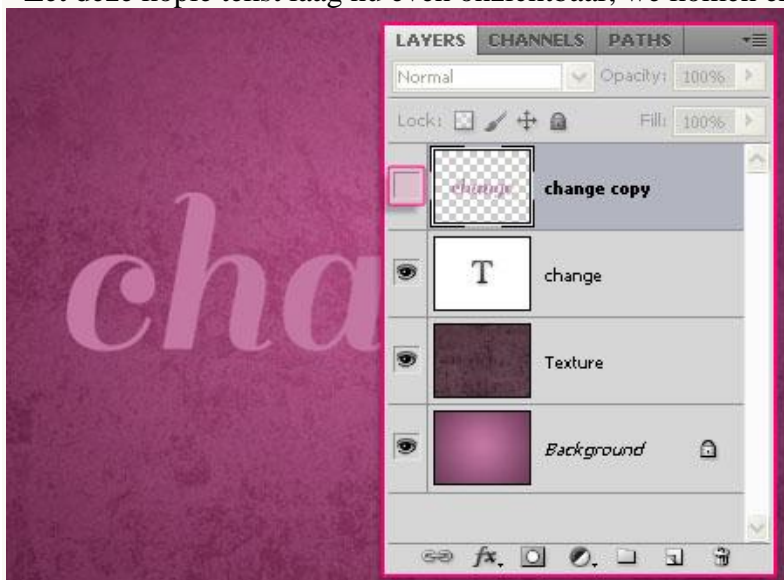
- Tekstlaag dupliceren.



- Rechtsklikken op die kopie tekstlaag en kiezen voor 'Tekst omzetten in pixels'.



- Zet deze kopie tekst laag nu even onzichtbaar, we komen er straks op terug.



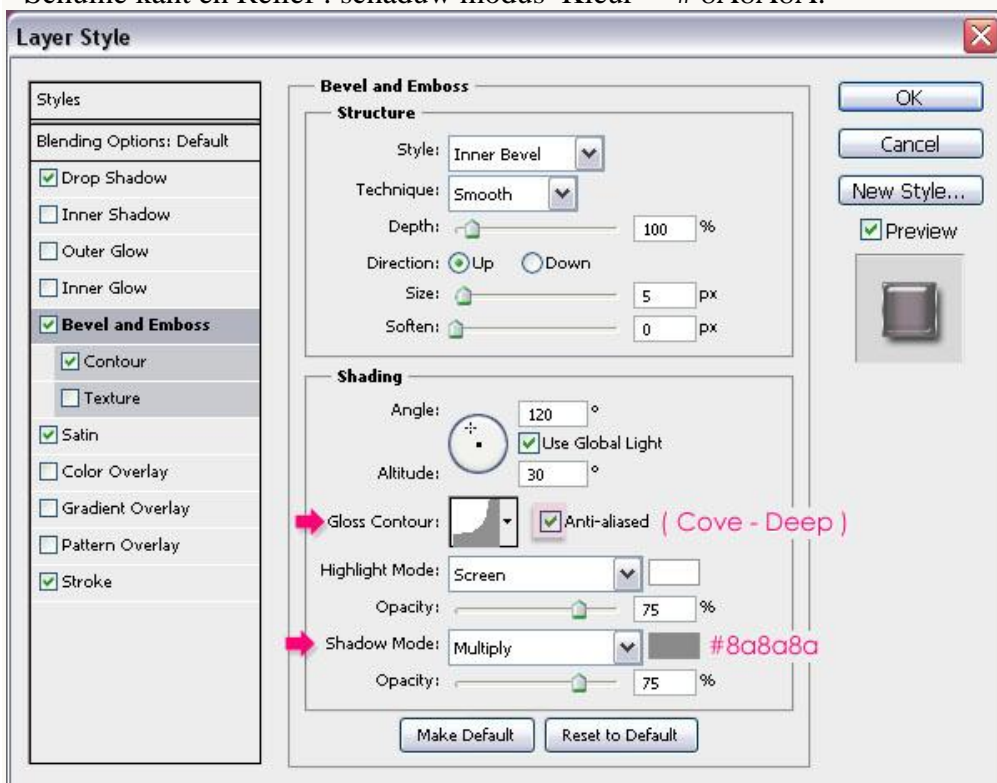
Stap 3:

Geef originele tekstlaag volgende laagstijlen.

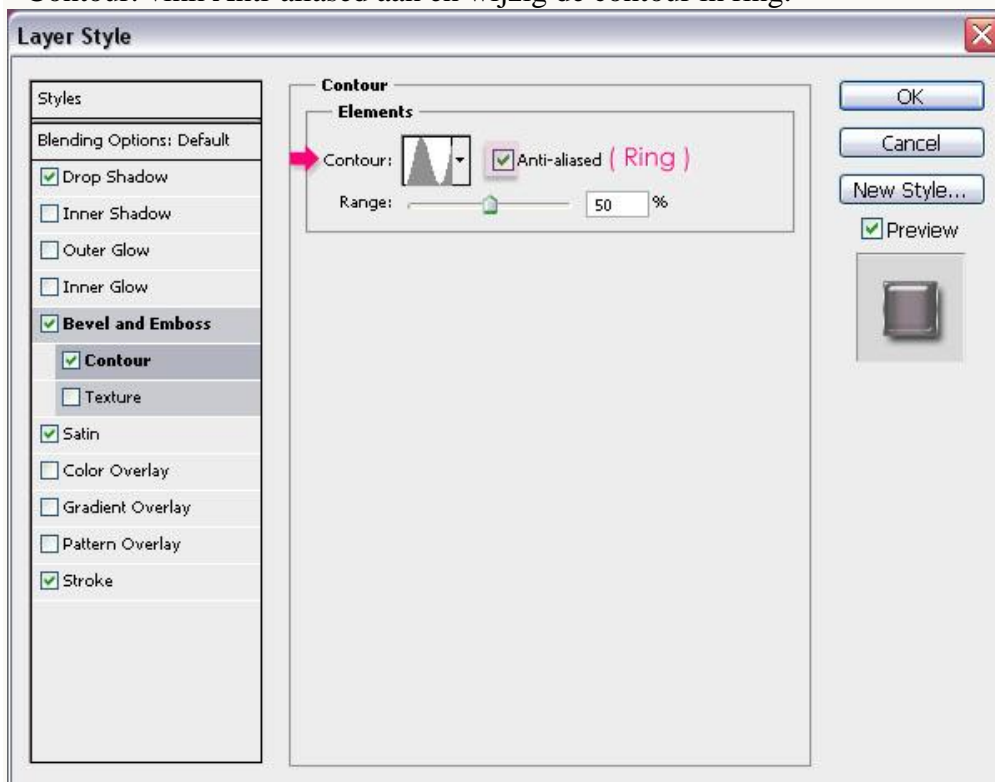
- Slag schaduw: standaardinstellingen.



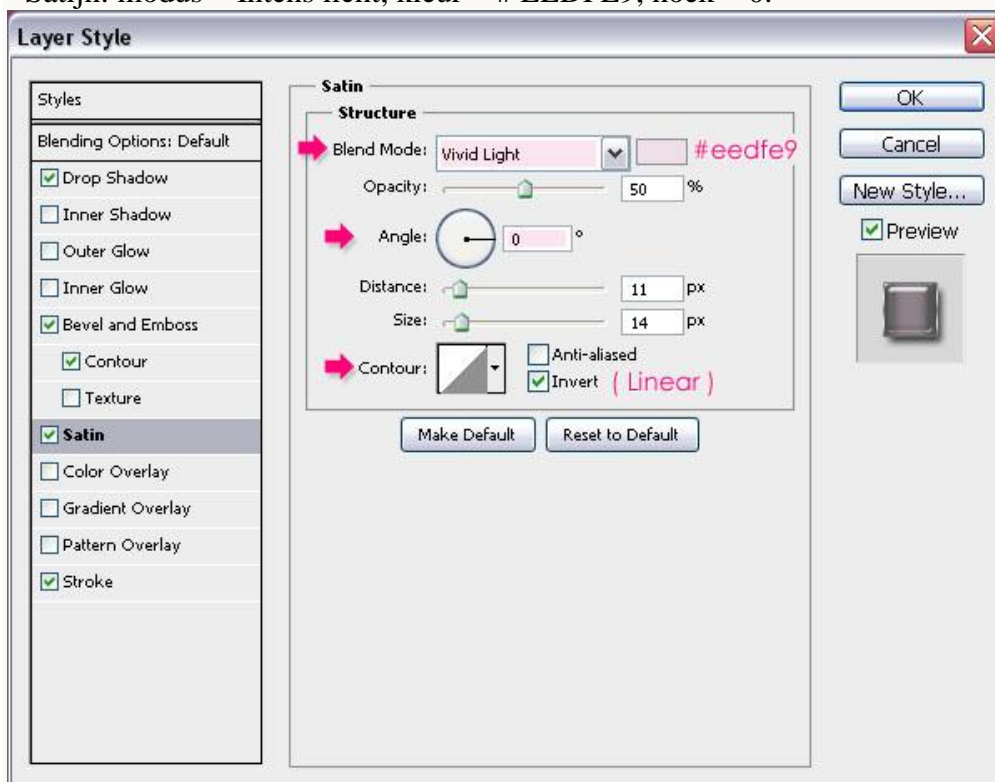
- Schuine kant en Reliëf : schaduw modus Kleur = # 8A8A8A.



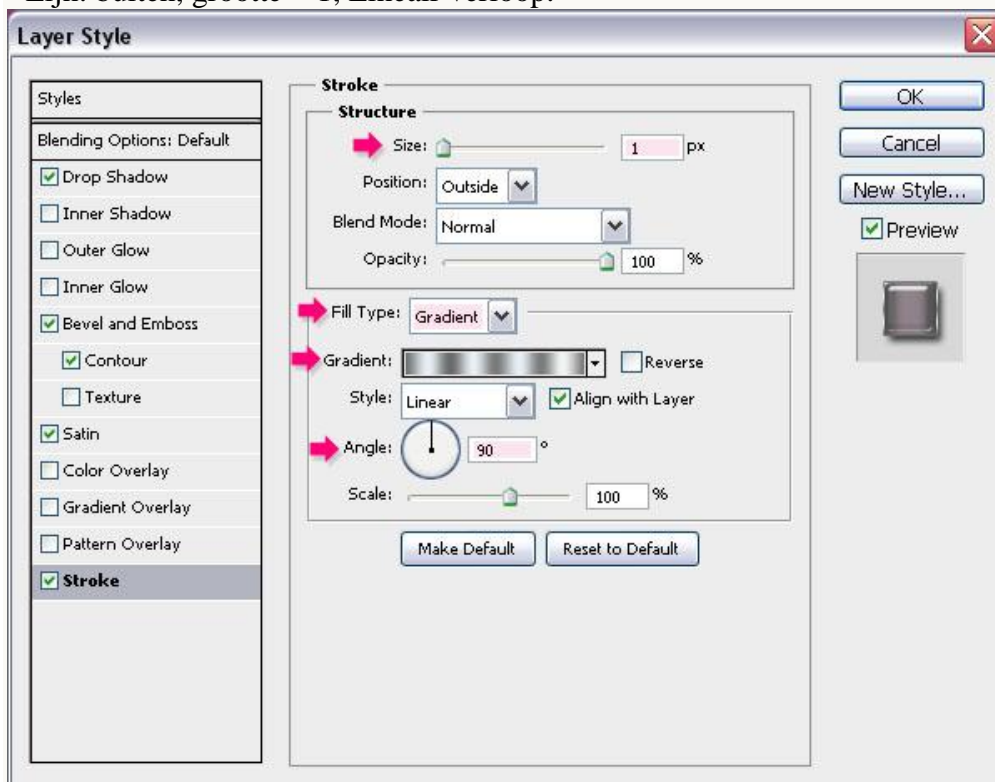
- Contour: vink Anti-aliased aan en wijzig de contour in ring.



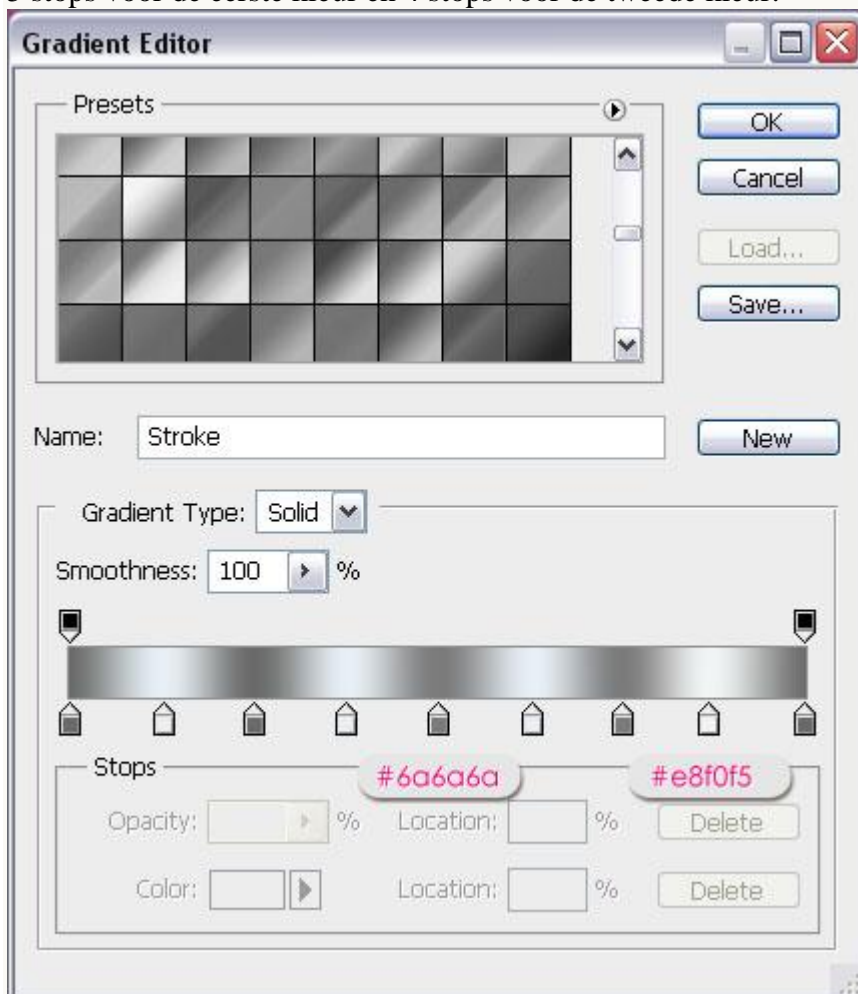
- Satijn: modus = Intens licht; kleur = # EEDFE9, hoek = 0.



- Lijn: buiten, grootte = 1, Lineair verloop.



- voor het verloop twee kleuren gebruiken : # 6A6A6A en # E8F0F5.
5 stops voor de eerste kleur en 4 stops voor de tweede kleur:



- Dit is het bekomen effect tot hertoe.

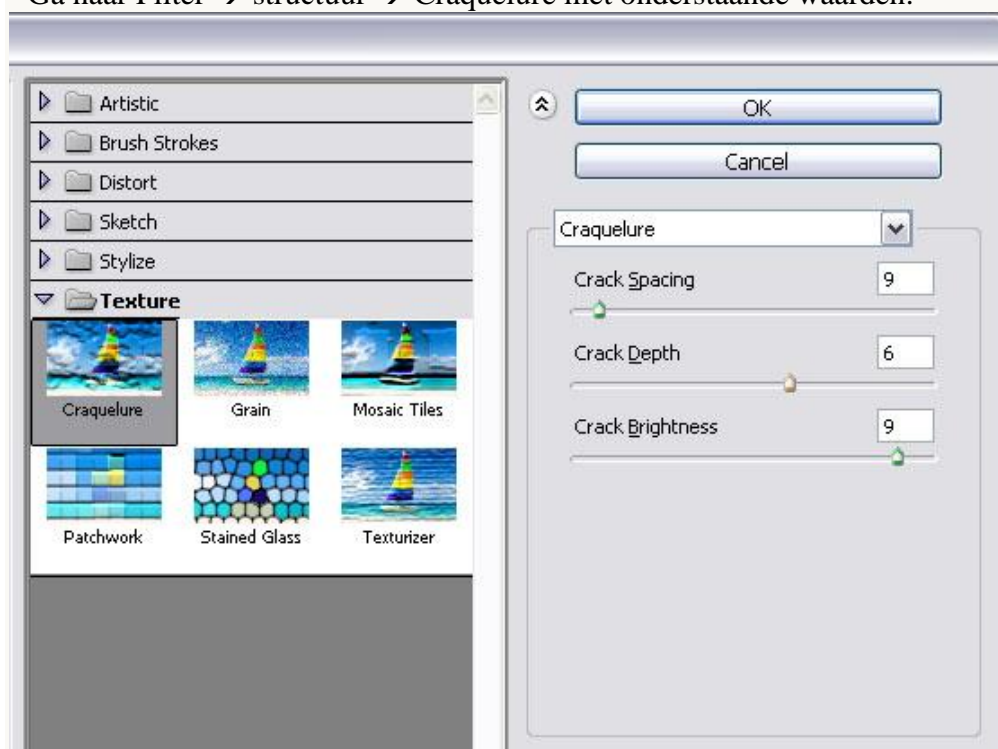


Stap 4:

- Kopie tekstlaag weer zichtbaar maken.



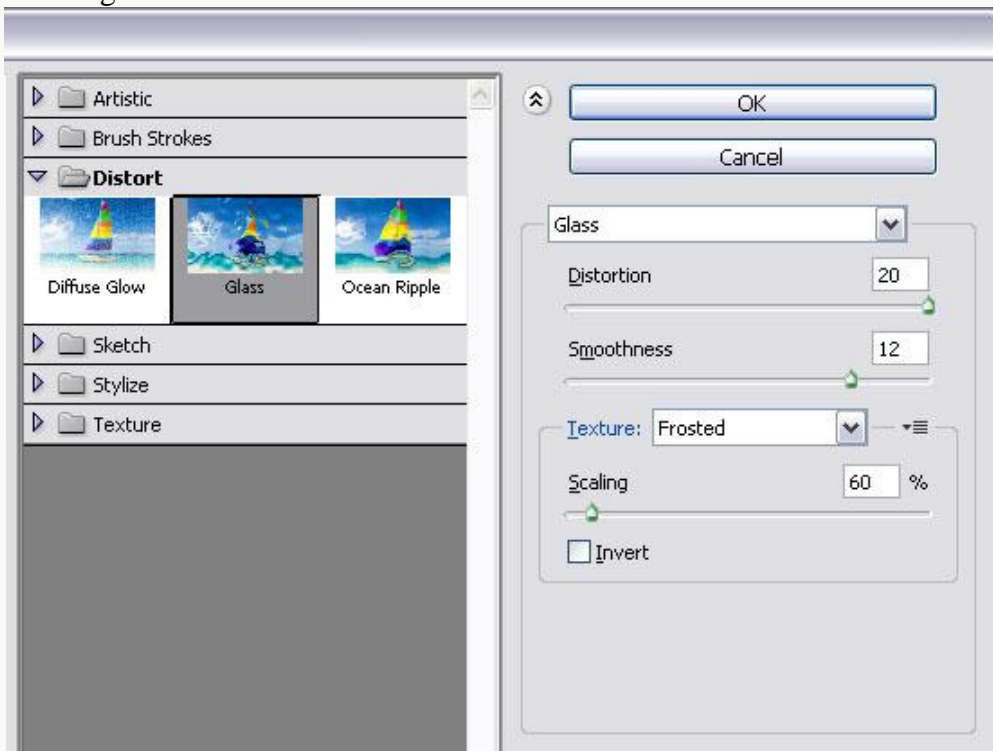
- Ga naar Filter → structuur → Craquelure met onderstaande waarden:



Dit heb je dan zo ongeveer bekommen:



- Ga nog naar Filter → Vervorm → Glas: structuur = mat



We verkrijgen een gemarmerde structuur.



Stap 5:

- Wijzig voor deze laag de laagmodus in Zwak licht en laagdekking in 80%.

Probeer gerust andere modussen uit.



Hieronder nog eens het eindresultaat.

